**INSTALACION PYTHON**

**Comandos Utilizados**

python

python3

exit() para salir de la interfaz de python

**Instalación**

apt update

sudo apt update

sudo apt -y upgrade

**Verificar Instalación de python**

python3 -V

**Instalación de gestor de paquetes de dependencias**

sudo apt insstall -y python3-pip

**Verificar Instalación del gestor**

pip3 -V

**Dependencias en entorno profesional**

apt install -y build-essential libssl-dev libffi-dev python3-dev

**CREACION DE AMBIENTES:**

**Verificar donde esta python y pip**

which python3

which pip3

**Si estas en linus o wsl debes instalar**

sudo apt install -y python3-venv

**Poner cada proyecto en su propio ambiente, entrar en cada carpeta**.

python3 -m venv env

**Activar el ambiente**

source env/bin/activate

source env/Scripts/activate (para windows)

**Salir del ambiente virtual**

deactivate

**Podemos instalar las librerías necesarias en el ambiente virtual como, por ejemplo**

pip3 install matplotlib==3.5.0

**Verificar las instalaciones de las dependencias pip**

pip3 freeze

Requirements.txt = **Archivo que gestiona todas las dependencias y en que versiones se necesitan, para correr el proyecto.**

**Generar el archivo con todas las dependencias dentro con el siguiente comando**

pip3 freeze > requirements.txt

**Revisar lo que hay dentro del archivo**

cat requirements.txt

**Instalar las dependencias necesarias para contribuir más rápido en proyectos**

pip3 install -r requirements.txt

Preparar archivo para contribución

**PANDAS**

Es una de las librerías más utilizadas en Python y nos sirven para analizar y manipular datos de archivos duros.

**Activar ambiente del proyecto**

source env/bin/activate

source env/Scripts/activate

**Verificar**

which python3

**Ver que hay dentro del archivo en el cual se evidencia que no hay pandas**

cat reqruirements.txt

**Agregar nueva librería**

pip3 install pandas

**Verificar librerías instaladas**

pip3 freeze

**Actualizar el documento que contiene las librerías**

pip3 freeze > requirements.txt